Hide sidebars

Navigation

- Home
  - Site pages
  - Courses
    - S1 Pendidikan Tata Rias
      - DU-83213-20201-8321302004-2
      - DU-83213-20201-8321303072-1
      - DU-83213-20201-8321303124-1
      - DU-83213-20201-8321303121-1
      - DU-83213-20201-8321302048-1
      - DU-83213-20201-8321302038-2
      - DU-83213-20201-8321302040-1
      - DU-83213-20201-8321302004-1
      - DU-83213-20201-8321303025-1
      - DU-83213-20201-8321302038-1
      - DU-83213-20192-8321303087-1
      - **DU-83213-20181-8321302030-1**
        - Participants
        - General
        - Pertemuan 1 (Mendefinisikan Media kreatif dan bitm...
        - Pertemuan 2 - Pembelajaran Pengaturan Kamera (SPEE...
        - Pertemuan 3 (Meretouching photo)
        - Pertemuan 4 (Citra Bitmap dengan kamera digital)
        - Pertemuan 5 (Menyunting Citra)
        - Pertemuan 6 (mengenal corel hingga membuat logo da...
        - Pertemuan 7 (UTS)
        - Pertemuan 8 (Memadukan objek dengan teks menggunak...
        - Pertemuan 9 (Membuat website dengan mudah)
        - Pertemuan 10 (mendesain body painting)
        - Pertemuan 11 (Membuat desain tubuh wanita 91/2, pe...
        - Pertemuan 12 (mengembangkan media vidio berbasis p...
        - Pertemuan 13 (Mengembangkan media vidio lanjutan)
        - Pertemuan 14 (mengembangkan media kreatif)
        - Pertemuan 15 (mengembangan media kreatif berbasis ...
        - Pertemuan 16 (UAS)
    - S1 Bimbingan Dan Konseling
    - S1 Pendidikan IPS
    - PSKGJ Pendidikan Bahasa Inggris
    - PSKGJ Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
    - S1 Ekonomi
    - S2 Pendidikan Bahasa dan Sastra
    - S2 Pendidikan Seni Budaya
    - S2 Pendidikan Geografi
    - PSKGJ Pendidikan Kimia
    - Pendidikan Profesi Guru SD
    - Pendidikan Profesi Guru SMK
    - PSKGJ Pendidikan Kepelatihan Olah Raga
    - PSKGJ Pendidikan Bahasa Sastra Indonesia dan Daerah
    - PSKGJ Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan
    - PSKGJ Pendidikan Teknik Elektro
    - PSKGJ Pendidikan Luar Biasa
    - PSKGJ Pendidikan Bahasa Jerman

Search forums

Go

Advanced search

Latest announcements

(No announcements have been posted yet.)

Upcoming events

There are no upcoming events

Go to calendar...

Disain Kreatif

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh,
Halo semuanya... Selamat datang di kuliah daring Desain Kreatif
Gaes.. kalau kamu sudah belajar mata kuliah ini secara daring seharusnya akan bisa melakukan pengkajian dan memberikan pemahaman serta ketrampilan tentang teknik pengembangan fotografi terkonsep, seperti *makeup beauty, foto prewedding,* kemudian diolah menjadi suatu portfolio elektronik kreatif di weblog *online.* Mencipta logo kemudian dikembangkan dalam bentuk *mockup* desain *packaging.* Mencipta aplikasi media kreatif berbasis Microsoft Power Point tingkat lanjut berupa media video infografis. Kemudian mengembangkan media kreatif berbasis Telegram..

Yuk kita cek Deskripsi dan capaian pembelajaran...
Berikut di bawah ini informasi lengkap terkait matakuliah ini ..

Fakultas	:	Fakultas Teknik
		Universitas Negeri Surabaya
Program Studi	:	S1 Tata Rias
Nama Matakuliah/Bobot	:	Desain Kreatif /2 sks
Kode Matakuliah	:	
Prasyarat	:	Telah/sedang menempuh mata kuliah
		Dasar Seni dan Desain serta Komputer Terapan
Dosen Pengampu	:	Setya Chendra Wibawa, S.Pd., MT. (CV ku)
		Dindy Sinta Megasari, S.Pd., M. Pd.

Apa saja yang akan kita pelajari...
Pokok Bahasan :
Materi kuliah terdiri dari pokok bahasan : Melakukan pengkajian dan memberikan pemahaman serta ketrampilan tentang teknik pengembangan fotografi terkonsep, seperti *makeup beauty, foto prewedding,* kemudian diolah menjadi suatu portfolio elektronik kreatif di weblog online. Mencipta logo kemudian dikembangkan dalam bentuk mockup desain *packaging.* Mencipta aplikasi media kreatif berbasis Microsoft Power Point tingkat lanjut berupa media video infografis. Kemudian mengembangkan media kreatif berbasis Telegram.

Capaian pembelajaran

1. Mahasiswa memiliki kemampuan untuk melakukan pengoperasian kamera DSLR
2. Mahasiswa memiliki kemampuan untuk menyunting citra dengan Adobe Photoshop kemudian membuat proyek berbasis vector dengan aplikasi CorelDraw.
3. Mahasiswa memiliki kemampuan membuat media kreatif bidang Tata Rias berbasis teknologi dengan Ms. PowePoint Lanjut dan Telegram
4. Mahasiswa memiliki sikap bertanggung jawab dan kreatif dalam mengembangkan proyek sebagai syarat penilaian hasil belajar sesuai dengan Standar Nasional Pendidikan khususnya standar penilaian.

Nah, nih saya catatkan apa saja tugas yang harus kalian selesaikan..

Detail Perkuliahan :
Mahasiswa akan menghasilkan produk antara lain :

1. Fotografi makeup beauty
2. Fotografi *prewedding*
3. Kolase *wedding/ preweeding/ modelling*
4. Logo dan *mockup design packaging*
5. Personal Weblog
6. Desain *body painting*
7. Aplikasi media pembelajaran berbasis MS. PowerPoint
8. Aplikasi media pembelajran berbasis Telegram
9. Semua tugas dijadikan file png/jpeg diupload di weblog masing-masing
11. Mini portfolio tentang inspirasi gambar (*prewedding, makeup beauty, wedding kolase*, logo, *mockup* design *packaging, body painting*)

Dari detail perkuliahan yang sudah saya rangkum, kamu bisa mengatur waktu penyelesaiannya.

Cara Belajar :
Cara belajar kuliah daring bisa melihat peta materi video tutorial yang ada, materi apa saja yang harus dikuasai agar bisa menyelesaikan tugas yang diminta.

Referensi:

Wibawa, Setya Chendra. 2018. Modul Desain Kreatif.
Setiadi, Teguh. 2017. Dasar Fotografi. Jakarta:Gramedia Pustaka.
Andi. 2001. tip dan trik pemakaian adobe photoshop.
Darmaprawa .WA. Sulasmi.2002. warna teori dan kreatifitas penggunanya. Bandung
Ronald. 2004. coreldraw graphica suite 11. Jakarta: elex media komputindo.

Petunjuk penggunaan :
Kuliah daring ini berbasis TOPIK, dan Anda diharapkan bisa mempelajari tiap topik, karena tiap topik sebelumnya akan dipakai untuk mendukung topik selanjutnya.

- PSKGJ Pendidikan Bahasa Daerah (Jawa)
- PSKGJ Pendidikan Biologi
- PSKGJ Pendidikan Ekonomi
- PSKGJ Pendidikan Geografi
- PSKGJ Pendidikan Matematika
- PSKGJ Pendidikan Seni Rupa
- PSKGJ Pendidikan Guru Sekolah Dasar(PGSD)
- PSKGJ Pendidikan Sejarah
- PSKGJ Pendidikan Sendratasik
- PSKGJ Pendidikan Kesejahteraan Keluarga
- Pendidikan Calon Pendidik Akademi Komunitas
- PSKGJ Pendidikan Teknik Bangunan
- S1 Gizi
- S1 Seni Musik
- S1 Seni Rupa Murni
- Keuangan dan Perbankan
- Komputerisasi Akuntansi
- S2 Bimbingan Konseling
- S2 Pendidikan Luar Sekolah
- S2 Teknologi Pendidikan
- S3 Ilmu Keolahragaan
- S2 Pendidikan Luar Biasa
- S2 Pendidikan Matematika
- S3 Pendidikan Matematika
- S2 Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan
- S2 Manajemen Pendidikan
- S2 Ilmu Manajemen
- S2 Pendidikan Ekonomi
- S3 Pendidikan Vokasi
- Pendidikan Vokasi
- S3 Ilmu Pendidikan Bahasa dan Sastra
- S3 Manajemen Pendidikan
- S3 Pendidikan Sains
- S3 Teknologi Pendidikan
- S1 Teknologi Pendidikan
- S1 Pendidikan Luar Sekolah
- S1 Pendidikan Luar Biasa
- S1 Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia
- S1 Pendidikan Bahasa Inggris
- S1 Pendidikan Bahasa Jerman
- S1 Pendidikan Bahasa Jepang
- S1 Pendidikan Bahasa Dan Sastra Jawa
- S1 Pendidikan Seni Rupa
- S1 Pendidikan Seni Drama, Tari Dan Musik
- S1 Sastra Indonesia
- S1 Sastra Inggris
- D3 Desain Grafis
- S1 Pendidikan Matematika
- S1 Pendidikan Fisika
- S1 Pendidikan Kimia
- S1 Pendidikan Biologi
- S1 Matematika
- S1 Fisika
- S1 Kimia
- S1 Biologi
- S1 Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan
- D3 Administrasi Negara
- S1 Pendidikan Geografi
- S1 Pendidikan Sejarah
- S1 Pendidikan Akuntansi
- S1 Pendidikan Administrasi Perkantoran
- S1 Pendidikan Tata Niaga
- S1 Pendidikan Teknik Elektro
- S1 Pendidikan Teknik Elektro
- S1 Pendidikan Teknik Mesin
- S1 Pendidikan Teknik Mesin
- S1 Pendidikan Teknik Bangunan
- S1 Pendidikan Teknik Bangunan
- S1 Pendidikan Tata Boga
- S1 Pendidikan Tata Busana
- D3 Teknik Listrik
- D3 Teknik Mesin
- D3 Teknik Sipil
- D3 Tata Boga
- D3 Tata Busana
- S1 Pendidikan Jasmani, Kesehatan & Rekreasi
- S1 Pendidikan Kepelatihan Olahraga
- S1 Ilmu Keolahragaan

Penilaian:

Penilaian 1, bobot 20% : " Tingkat keikutsertaan mahasiswa dalam forum diskusi"
Cara Pengukuran : Pada setiap forum diskusi, akan di-kuantifikasi jumlah posting peserta 1 sampai peserta *n*. Jumlah tersebut dicatat terlebih dahulu untuk kemudian dilihat kualitas konten postingan yang menunjukkan penguasaan substansi materi dan cara bertanya/menjawab. Skala penilaian (dari kuantitas dan kualitas postingan tiap peserta) adalah antara 0 – 100.
Penilaian 2, bobot 50 % : "Penguasaan materi melalui laporan tugas"
Cara Pengukuran : Diukur dengan mengambil penilaian portfolio tugas dan mengunggah konten dan tugas mencantumkan tautan referal ke weblog pribadi mahasiswa.
Penilaian 3, bobot 30 % : "Penguasaan materi melalui ujian"
Cara Pengukuran : Diukur dengan mengambil penilaian ujian tengahsemester, berupa pengerjaan proyek sederhana.

Silahkan download modul pdfnya, password : kreatifsaja

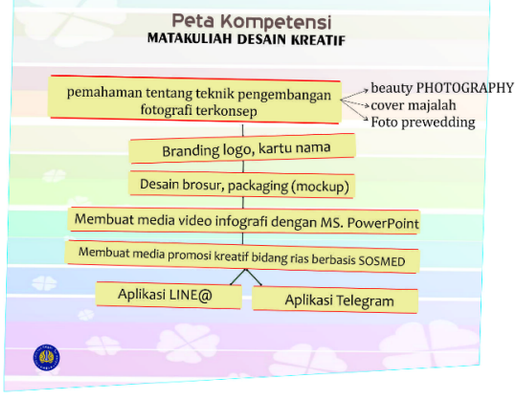
Haiii... Jika kamu peserta Kuliah Daring , bisa menyelesaikan semua materi yang disampaikan, layak menyandang gelar digital makeup artist, banyak perusahaan membutuhkan kompetensi ini, perusahaan makeup, perusahaan startup bidang rias dan lainnya. keren tooh.. SEMANGAT ... ayoo ikuti semua materi tiap pertemuannya dan pastikan kamu mengerjakan TUGAS dan dikonsultasikan ya..

Catatan saja, jika mau konsultasi ataupun diskusi....
Nama : Setya Chendra Wibawa, S.Pd., M.T. / Dindy Sinta Megasari, S.Pd., M.Pd.
email : setyachendra@unesa.ac.id / dindymegasari@unesa.ac.id
HP/WA : 08123237917 / 0857-3311-5522 atau klik di sini untuk hubungi saya melalui whatsApp (WA)
Kalau masih belum bisa hubungi WA bisa video conference LINK ini
Materi bisa di download cover ebook seperti di bawah

Pada vidio diatas mahasiswa dapat mempersiapkan suatu tata rias wajah dan rambut untuk satu peran, dan mempraktikkan fotografi, mengatur fokus tampilan hingga pada akhir membuat cover majalah dengan menggunakan photoshop, branding logo, kartu nama, desain brosur dengan menggunakan coreldraw, membuat packaging dan membuat media promosi kreatif bidang rias berbasis sosmed melalui aplikasi line dan telegram.

Berikut rangkuman dari peta kompetensi yang akan didapat

- S1 Sastra Jerman
- S1 Pendidikan Teknik Elektro
- S1 Pendidikan Teknik Mesin
- S1 Pendidikan Teknik Bangunan
- S1 Pendidikan Kesejahteraan Keluarga
- S1 Pendidikan Ekonomi
- S1 Sosiologi
- S1 Manajemen
- D3 Akuntansi
- D3 Transportasi
- Bahasa Inggris
- D3 Manajemen Informatika
- S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar
- S1 Pendidikan Sains
- S1 Psikologi
- S1 Ilmu Administrasi Negara
- S1 Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
- S1 Akuntansi
- S1 Ilmu Hukum
- S1 Manajemen Pendidikan
- S1 Teknik Sipil
- S1 Teknik Mesin
- S1 Pendidikan Bahasa Mandarin
- D3 Teknik Listrik
- S1 Teknik Elektro
- S1 Pendidikan Teknologi Informasi
- S1 Ilmu Komunikasi
- S1 Ekonomi Islam
- S2 Pendidikan Sains
- S2 Pendidikan Dasar
- S2 Pendidikan IPS
- S1 Sistem Informasi
- S1 Desain Komunikasi Visual
- S2 Pendidikan Olahraga
- S1 Teknik Informatika
- MKDU
- D4 Desain Grafis
- D4 Administrasi Negara
- D4 Teknik Listrik
- D4 Manajemen Informatika
- D4 Teknik Mesin
- D4 Teknik Sipil
- D4 Transportasi
- D4 Tata Boga
- D4 Tata Busana
- D4 Kepelatihan Olahraga
- Sandbox
- Daring Gasal 2020
- S2 Manajemen
- Permata
- S3 Pendidikan Bahasa dan Sastra
- Pelatihan



Announcements

Pertemuan 1 (Mendefinisikan Media kreatif dan bitmap-vektor

Pada pertemuan pertama ini mahasiswa di tuntut untuk dapat mendefinisikan media kreatif dan bitmap-vektor. Silahkan download buku pdf di atas untuk mempelajari definisi media kreatif maupun format gambar.

Kemampuan akhir : Mendefinisikan Media Kreatif dan bitmap-vektor

Indikator

a. Mendeskripsikan GBRP
b. Pengertian media desain kreatif
c. pengertian bitmap, vektor

Untuk pertemuan kedua, berikut adalah video bagaimana melakukan setting kamera....

Dengan melihat vidio diatas maka coba kerjakan soal dibawah yuks....

1. Jelaskan konsep dasar dari desain kreatif tata rias ? (skor 20)
2. Definisikan desain kreatif ? (skor 20)
3. Apa perbedaan gambar bitmap dan vektor? (skor 20)
4. Bagaimana mengoperasikan kamera DSLR, apa yang harus dilakukan agar setting kamera berjalan dengan normal (skor 40)

Kriteria penilaian dilakukan dengan melihat aspek:

1. Partisipasi: dilakukan dengan melakukan pengamatan terhadap aktivitas mahasiswa (bobot 2)
2. UTS: dilakukan dengan asesmen selama pertengahan semester (bobot 2)
3. UAS: dilakukan pada setiap semester untuk mengukur semua indikator (bobot 3)
4. Tugas: dilakukan pada setiap indikator (bobot 3)

Nilai Akhir Mahasiswa:

Nilai Partisipasi (2)%2 Nilai Tuas (3)%2 Nilai UTS (2)%2 Nilai UAS (3) dibagi 10.

Pertemuan 2 - Pembelajaran Pengaturan Kamera (SPEED, ISO, DIAFAGRAM)

Pada pertemuan kedua ini mahasiswa diwajibkan dapat mengoprasikan kamera digital baik pengaturan speed, diafragma dan iso sesuai dengan lighmeter, penggunaan alat pendukung fotografi studio dan outdoor.....

Pertemuan ini kami sebut dengan Pengembangan photography terkonsep (fotografi 1)

Indikatornya adalah:

1. Dasar-dasar pengoperasian kamera digital untuk mendapatkan citra digital secara terkonsep
2. Pengaturan Speed, Diafragma dan ISO sesuai lighmeter
3. Penggunaan alat pendukung fotografi studio dan outdoor

Berikut ini video penjelasan penggunaan ISO, SPEED dan DIAFRAGMA

Untuk pertemuan kedua, berikut adalah video bagaimana melakukan setting kamera....

Tugas:

- Bermain peran sebagai **photographer professional**
- Review hasil potret
- Makeup beauty diri sendiri

Pertemuan 3 (Meretouching photo)

Ketemu lagi nieh..... kali ini yuks kita intip mau belajar apa ya, hari ini?

Pada pertemuan ke tiga,,, hari ini kita akan mempelajari bagaimana kita me-retouching photo dengan aplikasi Adobe Photoshop untuk editing foto yang minggu sebelumnya sudah dilakukan photo sesi.

Kemampuan akhir: Retouching Photo

Indikator

1. Pengoperasian Adobe Photoshop
2. Editing foto untuk cover majalah

Pengalaman Belajar :

- Bermain peran sebagai **editor**
- Membuat cover majalah

Intip contohnya yuks....

Pertemuan 4 (Citra Bitmap dengan kamera digital)

hay hay .....

yuks belajar lagi, pada pertemuan ke empat ini mari kita belajar bagaiamana mengambil citra bitmap dengan kamera. foto yang disiapkan adalah foto prawedding. sehingga mahasiswa dapat memiliki pengalaman belajar dalam memotret prewedding.

Kemampuan akhir: Pengambilan citra bitmap dengan kamera digital (fotografi 2)

Indikator

Mengoperasikan foto digital untuk mendapatkan citra digital.

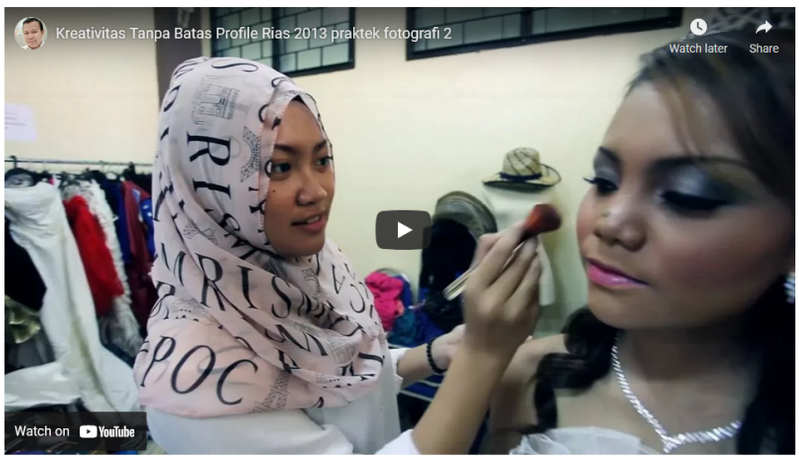
Dapat mengoperasikan ISO, Diafrgama dan Speed

Dapat membuat konsep prewedding

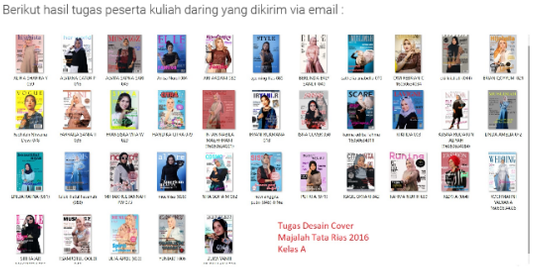
Pengalaman belajar :

Berlatih memotret konsep prewedding

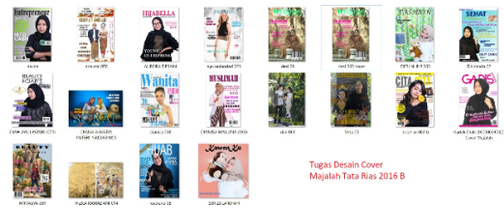
Berikut adalah contoh praktek prewedding:



Berikut hasil tugas peserta kuliah daring yang dikirim via email :



Berikut tugas cover majalah kelas 2016 B



Assignment: 1

Pertemuan 5 (Menyunting Citra)

Pertemuan ini akan mengajarkan bagaimana cara me retouch foto

Kemampuan akhir:

Menerapkan penggunaan layer, seleksi, dan *history*, serta efek layer untuk penyuntingan citra

Indikator

a. Mengkopi layer

b. Menghapus layer

c. Membuat layer baru

d. Mengatur citra layer pada bidang kerja

e. Menerapkan penggunaan seleksi *marquee, lasso, dan path*

f. Menerapkan efek-efek layer *(bevel dan emboss, outer gloww, dan inner glow)*

Pengalaman belajar :

- Berlatih penyuntingan citra seperti retouching photo

- Editing kolase wedding/ modelling

Berikut contoh sederhana editng foto, 2 layer lebih,

Berikut hasil tugas yang dikirim ke email :

Assignment: 1

Pertemuan 6 (mengenal corel hingga membuat logo dan kartu nama)

Pertemuan ini mari kita belajar coreldraw....

Kemampuan akhir: Mengenal CorelDRAW

Indikator

a. Membuka CorelDRAW

b. Mengenali menu-menu CorelDRAW

c. Mengenali *toolbar* CorelDRAW

d. Mengolah halaman cetak

e. Menyimpan lembar kerja

f. Membuka lembar kerja

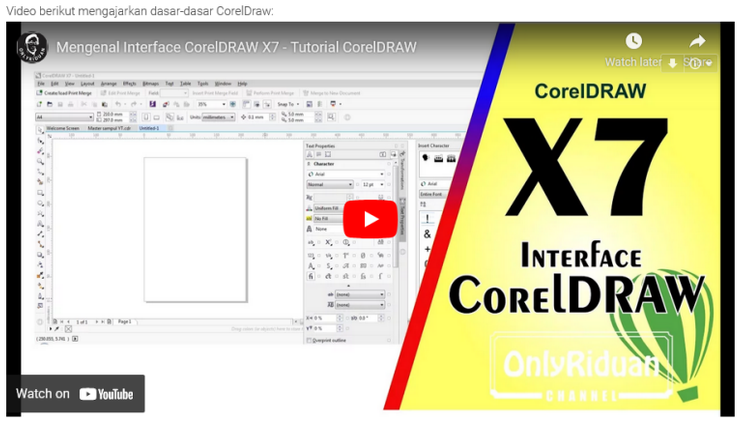
g. Membuat lembar kerja baru

h. Keluar dari CorelDRAW

Pengalaman belajar :

Berlatih membuat konsep desain logo dan kartu nama.

Video berikut mengajarkan dasar-dasar CorelDraw:



Berikut video mengajarkan bagaimana mendesain kartu nama

Pertemuan 7 (UTS)

Kemampuan akhir: mahasiswa mampu mengerjakan soal UTS

Indikator

Assignment: 1

Pertemuan 8 (Memadukan objek dengan teks menggunakan coreldraw)

Belajarrrrr....

Pertemuan ke delapan ini mahasiswa dapat memadukan obyek grafis dengan teks menggunakan coreldraw hingga membuat sebuah packaging.

Kemampuan akhir: Memadukan obyek grafis dengan teks dengan CorelDRAW (fotografi 3)

Indikator

a. Membuat teks paragraf

b. Membuat teks artistik

c. Memadukan teks dengan obyek grafis

d. Membuat contoh desain kemasan

e. Pemotretan Desain produk rias

Pengalaman belajar :

-"Bermain Peran" sebagai perancang desain kemasan

- Berlatih membuat desain kemasan atau mockup design packaging

- Photography product Rias

Video berikut menjelaskan bagaimana membuay desain packaging secara umum

Assignment: 1

Pertemuan 9 (Membuat website dengan mudah)

yuks... yuks....

belajar membuat website, memdukan teks dengan objek grafis, hingga membuat contoh desain kemasan.....

Kemampuan Akhir :

a. Memadukan obyek grafis dengan teks dengan CorelDRAW

b. Membuat weblog Indikator :

1. Membuat teks paragraf

2. Membuat teks artistik

3. Memadukan teks dengan obyek grafis

4. Membuat contoh desain kemasan

5. Membuat weblog

Bahan Kajian :
Teks dan pengolahannya serta membuat weblog online

Pendekatan/Metode/Model/ Strategi Pembelajaran : ceramah, Pengajaran langsung, diskusi menggunakan coreldraw

Video berikut menjelaskan bagaimana membuat weblog

Assignment: 1

Pertemuan 10 (mendesain body painting)

Pertemuan ke sepuluh ini mahasiswa dapat membuat desain body painting dengan bantuan coreldraw....

Kemampuan akhir:

1. Mampu mendesain body painting

Indikator

a. Membuat desain body painting dengan Adobe Photoshop dan CorelDraw

Assignment: 1

Pertemuan 11 (Membuat desain tubuh wanita 91/2, penataan rambut dan wajah dengan coreldraw)

Hay Gaes....

Mari kita belajar membuat proporsi tubuh wanita ukuran 9 1/2 dengan coreldraw dan desain rambut serta wajah jugha yuks....

Kemampuan akhir:

1. Membuat Desain proporsi tubuh wanita 91/2 menggunakan Coreldraw
2. Membuat desain penataan rambut, tata rias wajah menggunakan coreldraw

Indikator

a. Membuat desain proporsi tubuh wanita 91/2 menggunakan Coreldraw
b. Membuat desain wajah, penataan rambut dengan menggunakan coreldraw

Pertemuan 12 (mengembangkan media vidio berbasis powerpoint)

Mahasiswaku... bertemu lagi dalam matakuliah desain dan pada pertemuan ini kita akan mempelajari bagaimana mengembangkan media vidio berbasis Ms. PowerPoint.....

Kemampuan akhir: Mengembangkan media video infografis berbasis MS. PowerPoint Lanjutan dari pertemuan ke 11

Indikator

a. Ms Power Point lanjut
b. Hyperlink
c. Animation Hyperlink
d. Output Video Infografis.

Pertemuan 13 (Mengembangkan media vidio lanjutan)

Pertemuan ini kita akan melanjutkan dari pertemuan sebelumnya yang awalnya kita membuat vidio berbasis Ms.Powerpoin dan dipertemuan ini akan kita lanjutkan ke bentuk yang lebih sempurna.... kerja yuks....

Kemampuan akhir: Mengembangkan media video infografis berbasis MS. PowerPoint Lanjut

Indikator

a. Ms Power Point lanjut
b. Hyperlink
c. Animation Hyperlink
d. Output Video Infografis

Chat: 1

Pertemuan 14 (mengembangkan media kreatif)

Pertemuan ke empat belas ini sangat menarik lho...

pada pertemuan ini kita akan mengembangkan media kreatif berbasis sosial media telegram...

Kemampuan akhir: Mengembangkan media kreatif berbasis sosial media Telegram

Indikator

a. Dasar Telegram
b. BOT API Telegram.Kemampuan akhir: Mengembangkan media video infografis berbasis MS. PowerPoint Lanjut

Indikator

a. Ms Power Point lanjut
b. Hyperlink
c. Animation Hyperlink
d. Output Video Infografis

Chat: 1

Pertemuan 15 (mengembangan media kreatif berbasis telegram 2)

pada pertemuan sebelumnya kita sudah mengerjakan atau melakukan pengembangan media kreatif berbasis telegram, saat ini kita akan lanjutkan dengan BOT API telegram... yukkk belajar.....

Kemampuan akhir: Mengembangkan media kreatif berbasis sosial media Telegram

Indikator

a. Dasar Telegram

b. BOT API Telegram.

Kemampuan di atas akan mengajak Anda bermain peran sebagai pengembang aplikasi berbasis Android

Chat: 1

Pertemuan 16 (UAS)

Sebagai bentuk Ujian Akhir Semester, silahkan buat presentasi seakan-akan Anda adalah manager marketing yang sedang menawarkan produk perusahaan yang dibuat, yang memuat minimal :

1. Logo branding, termasuk kartu nama, brosur, dll

2. Foto 1-2-3 (prewed, dan 2 karya lainnya)

3. Media Telegram dan atau LINE

note:

1. Agar presentasi menjadi menarik, boleh ditambahkan trailer atau video opening tentang apa yang akan dipresentasikan.

2. Penilaian berupa : Buku portfolio ukuran A5, Penampilan, isi Powerpoint, Daya tarik, improvisasi diri

upload sebelum hari Jumat tanggal 21 Desember 2018, pukul 13.00

Assignment: 1 Chat: 1

Copyright © PPTI UNESA 2020. All rights reserved.